

RAONY LINO DE OLIVEIRA

Desenvolvedor Flutter Pleno | Mobile Android/iOS | Firebase & Integrações de API | Debugging & QA Técnico

São Paulo, SP (disponível para remoto) | (35) 99862-6801 | raony_lino@hotmail.com | Portfólio | GitHub | LinkedIn

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Flutter/Dart com mais de 2 anos de experiência no desenvolvimento e manutenção de aplicações mobile Android/iOS em produção, com integração prática de Firebase (Analytics, Crashlytics, Auth) em aplicativo comercial. Rotina consolidada de debugging, análise de logs e troubleshooting para identificação e correção de falhas em funcionalidades e integrações já publicadas. Experiência em integração de APIs REST/JSON com autenticação JWT, validação de fluxos de dados e testes unitários de campos e regras de negócio. Familiaridade com Android e iOS para análise técnica de implementações, aplicando princípios de Clean Code, MVVM e DDD na arquitetura das soluções. Perfil analítico, com atenção a detalhes de configuração e consistência de dados entre sistemas.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Mobile: Flutter, Dart, Android, iOS

Analytics e Tracking: Firebase Analytics, Firebase Crashlytics, Firebase Auth

Integrações: REST APIs, JSON, autenticação JWT

Debugging e QA: Análise de logs, troubleshooting, testes unitários, validação de fluxos de dados

Arquitetura: Clean Code, DDD (Domain-Driven Design), MVVM, SOLID

Gerenciamento de Estado: Bloc, Cubit, GetX

Persistência de Dados: SQLite, MySQL, Entity Framework

Backend complementar: C#, ASP.NET, Razor

Ferramentas e Processos: Git, GitHub, Docker, Scrum, Kanban, Code Review

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Mobile Flutter | Techmize

Abril 2025 – Outubro 2025 | Modelo híbrido – Divinolândia, SP

- Desenvolvi e mantive aplicativo Flutter multiplataforma (Android/iOS) em produção, com integração forte de Firebase (Analytics, Crashlytics, Auth) para monitoramento de comportamento de usuário e estabilidade do app.
- Realizei debugging e análise de logs para identificação de falhas em funcionalidades e integrações já publicadas, corrigindo bugs reportados em ambiente produtivo.
- Apliquei Clean Code, princípios SOLID e conceitos de DDD (Domain-Driven Design) na modelagem e separação de camadas seguindo padrão MVVM, reduzindo acoplamento e facilitando a evolução do produto.
- Gerenciei estado da aplicação com Bloc/Cubit, garantindo previsibilidade no fluxo de dados.
- Integrei APIs REST/JSON com autenticação JWT, incluindo tratamento de erros e timeouts para maior resiliência do app.
- Elaborei testes unitários para validação de campos e regras de formulário, contribuindo para a confiabilidade das funcionalidades.
- Colaborei com time multidisciplinar em rotinas de Git/GitHub e code review, contribuindo para a qualidade contínua do código.

Desenvolvedor Web .NET | iAtrix

Agosto 2024 – Fevereiro 2025 | Presencial – Poços de Caldas, MG

- Desenvolvi plataforma web para gestão de oficinas mecânicas, atuando na construção e evolução contínua do produto.
- Apliquei conceitos de DDD (Domain-Driven Design) na modelagem do domínio, traduzindo regras de negócio em fluxos funcionais do sistema.
- Integrei APIs REST entre módulos internos, mantendo a comunicação e a integridade de dados entre serviços — validação de consistência de dados entre sistemas.
- Modelei e mantive persistência de dados com Entity Framework e MySQL, incluindo consultas otimizadas e ajustes de schema.

Desenvolvedor Mobile Flutter | HRV4Life

Outubro 2022 – Julho 2024 | Remoto – Rio de Janeiro, RJ

- Desenvolvi aplicativo Flutter para monitoramento e análise de variabilidade cardíaca (HRV), utilizado por usuários finais em produção.
- Integrei dados de sensores e APIs externas, garantindo sincronização confiável das medições coletadas — validação constante de qualidade e consistência dos dados.
- Gerenciei estado da aplicação com Bloc, aplicando princípios de Clean Code para melhorias de performance e fluidez da experiência do usuário.
- Atuei em manutenção evolutiva, correções de bugs e estabilização do aplicativo já em produção, com atendimento direto a chamados dos usuários.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação — PUC Minas | 2019 – 2022

IDIOMAS

Inglês: Básico/Intermediário (A2) — em desenvolvimento contínuo | Português: Nativo